### **Review del Sprint 1: Diseño Wireframe**

**Sprint:** 1  
**Nombre del Sprint:** Administración Inicial

#### **Participantes:**

* **Pablo** (Scrum Master)
* **Matías** (Desarrollador)
* **Javiera** (Diseñadora)
* **[Otros miembros del equipo]**

#### **Resumen del Sprint:**

El objetivo del Sprint 1 fue diseñar wireframes funcionales para las pantallas clave de la aplicación y obtener retroalimentación de usuarios. Durante este sprint, el equipo trabajó en la creación de wireframes para las dos pantallas principales, que incluyen las interacciones y elementos de diseño esenciales.

#### **Entregables Presentados:**

1. **Wireframes de la pantalla 1, 2 y 3**:
   * Se mostró el diseño, se presentaron los elementos visuales y su disposición y se explicó la funcionalidad.
2. **Documento de especificaciones de wireframes**:
   * Un resumen que detalla los elementos de diseño y las interacciones.
3. **Registro de retroalimentación de usuarios**:
   * Se compartieron los comentarios y sugerencias recibidas.

#### **Retroalimentación del Equipo:**

* Los wireframes presentados recibieron comentarios positivos en cuanto a su claridad y funcionalidad.
* Se sugirió que se incluyeran más detalles sobre la navegación entre pantallas para mejorar la experiencia del usuario.
* La visualización de los wireframes fue clara, pero algunos miembros del equipo sugirieron el uso de un formato más interactivo para la próxima revisión.

#### **Resultados y Aprendizajes:**

* La colaboración entre los miembros del equipo fue efectiva, permitiendo una rápida creación y revisión de los wireframes.
* Aprendimos que la retroalimentación temprana de los usuarios es valiosa para el proceso de diseño, y se acordó involucrar a un grupo más amplio de usuarios en futuras revisiones.
* Se identificó la necesidad de capacitación adicional en la herramienta de diseño utilizada, lo que podría acelerar el proceso en futuros sprints.

#### **Conclusiones:**

El Sprint 1 fue exitoso al cumplir los objetivos planteados. Se acordó seguir adelante con los ajustes necesarios basados en la retroalimentación recibida y planificar el siguiente Sprint para el desarrollo de las funcionalidades basadas en los wireframes diseñados.